



**REGULAMIN PROJEKTU „MATEMATYKA OD ZAWSZE”
ORGANIZOWANEGO W RAMACH PROGRAMU GRANTOWEGO mPotęga
FUNDACJI mBanku**

Organizatorzy

Twórcami, organizatorami i realizatorami projektu „MATEMATYKA OD ZAWSZE” są nauczyciele matematyki z trzech gminnych szkół:

- Niepublicznej Szkoły Podstawowej im. dr Wandy Błęńskiej w Kowalach,
- Szkoły Podstawowej CET w Kowalach,
- Szkoły Podstawowej im. Kawalerów Orderu Uśmiechu w Pręgowie.

Koordynatorem projektu jest Marek Kaniewski.

Projekt dofinansowuje Fundacja mBanku w ramach Programu Grantowego mPotęga.

Księgowość projektu prowadzi Fundacja „Edukacja w Drodze”.

Cele projektu

- aktywizacja środowiska uczniowskiego do nauki matematyki poprzez samodzielne poszukiwanie oraz tworzenie zadań matematycznych i logicznych,
- popularyzacja matematyki wśród uczniów,
- wzrost kompetencji matematycznych i wiedzy historycznej,
- przewyższanie szkolnej rutyny przez uczniów i nauczycieli, promocja nauki przez zabawę,
- rozwijanie własnej pomysłowości w rozwiązywaniu problemów,
- wyrobienie u uczniów nawyku logicznego i krytycznego myślenia,
- mobilizowanie uczniów do pracy zespołowej,
- utworzenie szkolnych escape roomów, które można wielokrotnie wykorzystać jako narzędzie edukacyjne i integracyjne dla pozostałych uczniów w szkole,

- umożliwienie sprawdzenia swoich umiejętności na tle innych uczniów,
- integracja uczniów i nauczycieli szkół naszej gminy

Uczestnicy projektu

Projekt jest skierowany do zespołów klasowych uczniów z 7 i 8 klas szkół podstawowych:

- Niepublicznej Szkoły Podstawowej im. dr Wandy Błęńskiej w Kowalach,
- Szkoły Podstawowej CET w Kowalach,
- Szkoły Podstawowej im. Kawalerów Orderu Uśmiechu w Pręgowie.

W finale każdą ze szkół będą reprezentować dwa 5-osobowe zespoły. W każdym zespole cztery osoby będą tworzyły drużynę, której zadaniem będzie przejść w jak najkrótszym czasie dwa escape roomy przygotowane przez uczniów z konkurujących szkół, a jedna osoba będzie delegowana do nadzoru własnego escape roomu.

Każdy uczestnik finału musi dostarczyć podpisaną przez rodzica/opiekuna prawnego ZGODĘ NA UDZIAŁ W PROJEKCIE EDUKACYJNYM „MATEMATYKA OD ZAWSZE” (załącznik nr 1).

Komisja konkursowa

W skład komisji konkursowej wchodzi nauczyciele matematyki z Niepublicznej Szkoły Podstawowej im. dr Wandy Błęńskiej w Kowalach, Szkoły Podstawowej CET w Kowalach, Szkoły Podstawowej im. Kawalerów Orderu Uśmiechu w Pręgowie. Bezpośrednio oceniają poszczególne escape roomy sami uczestnicy finału, a członkowie komisji konkursowej zbierają poszczególne oceny i na ich podstawie wydają werdykt końcowy.

Etapy projektu

I Przygotowanie sześciu escape roomów, po jednym przez każdy biorący udział w projekcie zespół klasowy.

II Finał projektu:

- przejście przez każdy escape room dwóch drużyn z pozostałych rywalizujących szkół,
- wyłonienie zwycięzców finału w dwóch kategoriach: najlepszy escape room i najlepsza drużyna.

Przebieg finału projektu

Finał projektu odbędzie się 18 listopada 2023 roku w Niepublicznej Szkole Podstawowej im. dr Wandy Błęńskiej w Kowalach.

10:00 – 10:55 - przygotowywanie, rozstawianie escape roomów,

11:00 - 11:15 - oficjalne rozpoczęcie finału, prezentacja wszystkich zespołów biorących udział w konkursie, przedstawienie programu, wręczenie każdej z 4-osobowych drużyn dwóch KART ESCAPE ROOMU (załącznik nr 2), a osobom nadzorującym escape roomy dwóch KART UCZESTNIKA FINAŁU (załącznik nr 3),

11:20 - 11:50 - pierwsze przejście przez escape roomy ,

- drużyny Niepublicznej Szkoły Podstawowej im. dr Wandy Błęńskiej w Kowalach przechodzą przez escape roomy Szkoły Podstawowej CET w Kowalach,

- drużyny Szkoły Podstawowej CET w Kowalach przechodzą przez escape roomy Szkoły Podstawowej im. Kawalerów Orderu Uśmiechu w Pręgowie,

- drużyny Szkoły Podstawowej im. Kawalerów Orderu Uśmiechu w Pręgowie przechodzą przez escape roomy Niepublicznej Szkoły Podstawowej im. dr Wandy Błęńskiej w Kowalach,

11:50 – 12:00 - ocena drużyn i escape roomów,

12:00 - 12:30 - regeneracja escape roomów (przygotowanie do ponownego wejścia)

12:40 - 13:10 - drugie przejście przez escape roomy

- drużyny Niepublicznej Szkoły Podstawowej im. dr Wandy Błęńskiej w Kowalach przechodzą przez escape roomy Szkoły Podstawowej im. Kawalerów Orderu Uśmiechu w Pręgowie,

- drużyny Szkoły Podstawowej CET w Kowalach przechodzą przez escape roomy Niepublicznej Szkoły Podstawowej im. dr Wandy Błęńskiej w Kowalach,

- drużyny Szkoły Podstawowej im. Kawalerów Orderu Uśmiechu w Pręgowie przechodzą przez escape roomy Szkoły Podstawowej CET w Kowalach,

13:10 - 13:20 - ocena drużyn i escape roomów,

13:20 - 13:40 - podsumowanie wyników przez komisję konkursową,

13:20 - 13:50 - sprzątnięcie escape roomów

13:50 - 14:00 - ogłoszenie wyników konkursu na najlepszy escape room i najlepszą drużynę finału, zakończenie finału projektu „MATEMATYKA OD ZAWSZE”.

Nagrody

Cały zespół klasowy, który utworzył najlepszy escape room otrzyma bilety wstępu do Laser Wars.

Cały zespół klasowy, którego 4-osobowa reprezentacja zyskała tytuł najlepszej drużyny finału otrzyma bilety wstępu do JUMPCITY.

Po podaniu liczebności danej klasy nagrody zostaną przekazane zwycięzcom w ciągu tygodnia od finału projektu.

Vouchery do kina Helios - nagrody dla najbardziej zaangażowanych w pracę projektową uczestników zostaną przekazane nauczycielom-opiekunom w dniu finału projektu.

Nagroda dodatkowa przyznawana przez komisję konkursową za najlepszy escape room lub dla najlepszej drużyny.

Zasady obowiązujące na finale

Uczestnicy finału nie mogą korzystać z żadnych urządzeń elektronicznych, w tym kalkulatorów lub telefonów komórkowych.

Osoby odpowiedzialne za escape roomy będą:

- oceniać poszczególne drużyny - mierzyć czas przejścia, określać ilość podpowiedzi, określać ilość rozwiązyanych zagadek, zaangażowanie i poziom współpracy oraz wypełniać KARTY UCZESTNIKA FINAŁU,
- przekazywać KARTĘ UCZESTNIKA FINAŁU komisji konkursowej natychmiast po jej wypełnieniu,
- przygotowywać z pomocą własnej drużyny escape room do ponownego przejścia przez następną drużynę z innej szkoły.

Zwycięża drużyna, która bez podpowiedzi przejdzie cały escape room w najkrótszym czasie. Jeżeli nie będzie takiej drużyny, która przejdzie escape room bez podpowiedzi, to zwycięży ta drużyna, która w czasie pół godziny przeznaczonym na przejście escape roomu wykona najwięcej zadań bez podpowiedzi. Jeżeli dwie drużyny będą miały ten sam procent samodzielnie wykonanych zadań, to kryterium rozstrzygającym o zwycięstwie będzie krótszy czas. Jeżeli drużyny w wypadku przejścia escape roomu bez podpowiedzi albo z tym samym odsetkiem samodzielnie wykonanych zadań będą miały ten sam czas, to o zwycięstwie ocena zaangażowania i współpracy drużyny.

Drużyny biorące udział w finale będą miały za zadanie:

- przejść dwa wskazane escape roomy w możliwe najkrótszym czasie i z jak najmniejszą ilością podpowiedzi,
- ocenić escape room wypełniając KARTĘ ESCAPE ROOMU (wystrój, poziom trudności, atrakcyjność zagadek, pomysłowość),
- przekazać KARTĘ ESCAPE ROOMU komisji konkursowej zaraz po dokonaniu oceny,
- po przejściu drugiego escape roomu będzie możliwość korekty oceny pierwszego.

Zwycięża escape room, który otrzyma najwięcej punktów w ocenie poszczególnych drużyn.

W finale będzie nagroda dodatkowa przyznawana przez komisję konkursową za najlepszy escape room lub dla najlepszej drużyny.

Załącznik nr 1

**ZGODA RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ DZIECKA
W PROJEKCIE EDUKACYJNYM „MATEMATYKA OD ZAWSZE”
ORGANIZOWANEGO W RAMACH PROGRAMU GRANTOWEGO mPotęga FUNDACJI mBanku**

Ja niżej podpisany/a jako rodzic/opiekun prawny.....
(imię i nazwisko uczestnika projektu)

ucznia klasy szkoły.....
(nazwa i adres szkoły)

.....
wyrażam zgodę na udział dziecka w projekcie edukacyjnym „MATEMATYKA OD ZAWSZE” na zasadach określonych w Regulaminie.

Wyrażam zgodę na rozpowszechnienie wizerunku wyżej wymienionego uczestnika projektu edukacyjnego „MATEMATYKA OD ZAWSZE” w Internecie na stronach internetowych i w mediach społecznościowych rywalizujących w konkursie szkół:
Niepublicznej Szkoły Podstawowej im. dr Wandy Błęńskiej, ul. Sadowa 21, 80-180 Kowale,
Szkoły Podstawowej CET, ul. Gruszkowa 3, 80-180 Kowale,
Szkoły Podstawowej im. Kawalerów Orderu Uśmiechu, ul. Bukowskiego 3, 83-050 Pręgowo.

Udzielam zgody Fundacji mBanku na rozpowszechnianie wizerunku uczestnika projektu edukacyjnego „MATEMATYKA OD ZAWSZE” w Internecie (na stronach internetowych: www.mfundacja.pl, www.mbank.pl, www.mPotega.pl, www.jakmatematyka.pl), a także profilach mBanku na portalach społecznościowych oraz w materiałach promocyjno-informacyjnych przedstawiających Program grantowy „mPotęga” i/lub działalność Fundacji mBanku i Fundacji Dobra Sieć.

Wyrażam zgodę na umieszczenie danych osobowych uczestnika w bazie danych organizatora finału projektu: Niepublicznej Szkoły Podstawowej im. dr Wandy Błęńskiej w Kowalach, ul. Sadowa 21, 80-180 Kowale i przetwarzanie ich, zgodnie z klauzulą informacyjną, o której mowa w art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE.L Nr 119, str. 1 z dnia 04.05.2016r. z późn.zm.), która stanowi Załącznik 3 do niniejszego Regulaminu, dla celów niezbędnych do realizacji czynności związanych z finałem projektu.

Jednocześnie oświadczam, że zapoznałem/am się z treścią regulaminu projektu „MATEMATYKA OD ZAWSZE” i akceptuję jego treść.

.....
(miejscowość, data)

.....
(podpis rodzica/opiekuna prawnego)

KARTA ESCAPE ROOMU

Identyfikacja escape roomu (zaznacz właściwą nazwę szkoły i numer)

Nazwa szkoły	Numer escape roomu
Niepubliczna Szkoła Podstawowa im. dr Wandy Błęńskiej w Kowalach	1 2
Szkoła Podstawowa CET w Kowalach	1 2
Szkoła Podstawowa im. Kawalerów Orderu Uśmiechu w Pręgowie	1 2

Identyfikacja drużyny (zaznacz właściwą nazwę szkoły i numer)

Nazwa szkoły	Numer escape roomu
Niepubliczna Szkoła Podstawowa im. dr Wandy Błęńskiej w Kowalach	1 2
Szkoła Podstawowa CET w Kowalach	1 2
Szkoła Podstawowa im. Kawalerów Orderu Uśmiechu w Pręgowie	1 2

Gdzie w starożytności jest osadzony jest escape room?

Uzupełnij poniższe zdanie.

Escape room jest osadzony w starożytnym/nej

Ocena escape roomu (5 to ocena średnia, każdy zawodnik ocenia w skali 1-10)

kategoria oceny	1 zawodnik	2 zawodnik	3 zawodnik	4 zawodnik
oryginalność wystroju				
atrakcyjność zadań				
oddanie realiów starożytnych				
pomysłowość twórców (efekt wow!)				
odpowiedni poziom trudności				

ocena	opis
1	beznadziejny
2	bardzo słaby
3	słaby
4	może być
5	przeciętny
6	dobry
7	bardzo dobry
8	rewelacyjny
9	wybitny
10	arcydzieło

KARTA UCZESTNIKA FINAŁU

Identyfikacja drużyny (zaznacz właściwą nazwę szkoły i numer)

Nazwa szkoły	Numer escape roomu
Niepubliczna Szkoła Podstawowa im. dr Wandy Błęńskiej w Kowalach	1 2
Szkoła Podstawowa CET w Kowalach	1 2
Szkoła Podstawowa im. Kawalerów Orderu Uśmiechu w Pręgowie	1 2

Identyfikacja escape roomu (zaznacz właściwą nazwę szkoły i numer)

Nazwa szkoły	Numer escape roomu
Niepubliczna Szkoła Podstawowa im. dr Wandy Błęńskiej w Kowalach	1 2
Szkoła Podstawowa CET w Kowalach	1 2
Szkoła Podstawowa im. Kawalerów Orderu Uśmiechu w Pręgowie	1 2

Czas przejścia escape roomu:minut..... sekund

Ilość zadań do rozwiązania w escape roomie:

Ilość zadań rozwiązanych przez drużynę samodzielnie:

Ilość zadań rozwiązanych przez drużynę z podpowiedzią:

Czy drużyna przeszła cały escape room?

Ocena drużyny (w skali 1-10)

kategoria oceny	ocena
zaangażowanie drużyny	
poziom współpracy drużyny	

ocena	opis
1	beznadziejne
2	bardzo słabe
3	słabe
4	może być
5	przeciętne
6	dobre
7	bardzo dobre
8	rewelacyjne
9	wybitne
10	arcydzieło